**Lista de Sonidos EcoQuis**

|  |  |
| --- | --- |
| **Sonido** | **Comentarios** |
| Música menú principal | Alguna canción básica sin letra, fácilmente loopeable. Puede durar de 30s a 3-4 minutos. Si no hay nada aceptable, la puedo hacer yo a mano. |
| Sonido de giro de ruleta | El sonido que se escucha cuando giran los iconos alrededor de la tierra. (Aprox 5s) |
| Sonido de categoría elegida | El sonido que se escucha cuando terminan de girar los iconos y se elige una categoría. Debe ser corto (del orden de 1s). |
| Sonido de nueva partida | Sonido corto que se escucha cuando se empieza una nueva partida (del orden de 1s). |
| Sonido de respuesta correcta | Se escucha cuando el jugador elige una respuesta correcta. (menor a 1s). |
| Sonido de respuesta incorrecta | Se escucha cuando el jugador elige una respuesta incorrecta. (menor a 1s). |
| Sonido de inicio de pregunta | Parecido al que se escucha en preguntados cuando el juego muestra una pregunta nueva. |
| Sonido para cada personaje | Un sonido de 1s aprox que se escucha cuando el jugador toca a un personaje (agua, consumo, etc. También se necesita uno para la Tierra). |
| Sonido de fin de juego | Sonido que se escucha cuando el jugador gana. De 1 o 2s, puede ser una serie de notas musicales con un tono positivo. |
| Sonido de barra llenándose | Sonido que se escucha cuando el jugador gana un punto extra. Visualmente, se va a llenar una barra (parecida al semicírculo de la parte inferior del preguntados), y se necesita un sonido acorde. Puede ser un sonido similar a un contenedor de líquido llenándose. |
| Sonido de triángulo | Pequeño ‘ping’ hecho por un triángulo (instrumento musical). |

Algunas páginas para buscar sonidos:

[https://www.**freesound**.org/](https://www.freesound.org/)

**www.sound**bible.com

<https://www.audioblocks.com/>

[www.**free**sfx.co.uk](http://www.freesfx.co.uk)